



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Loov Euroopa Kultuur Koostööprojektid (COOP) 2026





Piiriülese koostöö (sh
mobiilsuse) mõõde on
oluline!

Oluline

- Euroopa koostööprojektid on **riikidevahelised** projektid, mis hõlmavad LE programmis osalevate erinevate riikide kultuuri- ja loomeorganisatsioone.
- **Igas suurus** kultuuriorganisatsioonidele võimalus ühiselt luua, koostööd teha, katsetada, uuendusi teha, olla mobiilsed ja üksteiselt õppida.
- Meetme eesmärk on **parandada juurdepääsu Euroopa kultuurile ja loometöödele ning edendada mobiilsust, innovatsiooni ja loovust.**
- Oluline projekti võimalikult **lai ja mitmekesine geograafiline haare.**
- Projektid võivad hõlmata ühte või mitut kultuuri- ja loomesektorit ning olla **interdistsiplinaarsed.**



Kes saab taotleda?

- Taotlejad peavad olema **juriidilised isikud**.
 - Peavad olema asutatud ja ametlikult registreeritud **Loov Euroopa programmis osalevas riigis** (EU27 + kolmandad riigid).
 - **Füüsilised isikud** ei ole abikõlblikud, välja arvatud füüsilisest isikust ettevõtjad (st füüsilisest isikust ettevõtjad, kui ettevõttel ei ole füüsilisest isikust eraldi juriidilist isikut).
 - Juhtpartner peab olema **juriidiliselt tegutsenud vähemalt 2 aastat** taotluste esitamise tähtajaks.
-



Taotluse esitamise tähtaeg:	5. mai 2026 kell 17:00 (Brüsseli aja järgi)
Taotlemine:	<u>EU Funding & Tenders Portal</u> ja otsige sealt soovitud taotlusvoor
Taotluste hindamine:	mai–oktoober 2026
Tulemused:	november 2026
Grandi lepingud:	veebruar 2027
Taotlused tuleb esitada elektrooniliselt Funding & Tenders Portal Electronic Submission System kaudu. Sealt samast süsteemist saate ka kõik vajalikud vormid taotlemiseks.	



Koostööprojektide tingimused

COOP 1

Väiksemahulised koostööprojektid:

- Min 3 partnerit, 3st erinevast riigist.
- Max toetus projektile 200 000 EUR.
- 80% kaasrahastuse määr. Omafin. 20%
- Projekti kestus max 48 kuud.

Nt uute ideede testimiseks

COOP 2

Kesksemahulised koostööprojektid:

- Min 5 partnerit, 5st erinevast riigist.
- Max toetus projektile 1 MEUR.
- 70% kaasrahastuse määr. Omafin. 30%
- Projekti kestus max 48 kuud.

Nt kasvamiseks

COOP 3

Suuremahulised koostööprojektid:

- Min 10 partnerit, 10st erinevast riigist.
- Max toetus projektile 2 MEUR.
- 60% kaasrahastuse määr. Omafin. 40%
- Projekti kestus max 48 kuud.

Nt püsivama loomiseks



Iga projekt peab valima ühe eesmärgi:

Piiriülese koostöö (sh mobiilsuse) moodsad on oluline mõlema puhul!

Eesmärk 1:

Rahvusvaheline teoste ühisloomine ning levitamine

- ★ Euroopa teoste rahvusvaheline loomine ja levik
- ★ koostootmine ja koostöö
- ★ uute publikute ja turgude saavutamine

Kunst + levik

Fookus publikul ja nähtavusel

Eesmärk 2:

Innovatsioon, mis on vajalik sektori arenguks ja võimekuse tõstmiseks

- ★ sektori võimekuse arendamine
- ★ uued tööviisid, mudelid ja praktikad
- ★ innovatsioon (sh digitaalne, sotsiaalne, kunstiline)

Võimekus + areng

Fookus sektoril ja muutusel



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Teemad ja fookus:
projekti luues on vaja
arvesse võtta

Piiriülene koostöö on keskmes

→ Projektidel peab olema selge
rahvusvaheline koostöömõõde

Eesmärk:

- kultuuriteoste levik üle Euroopa
 - loovisikute mobiilsus
 - uue publikuni jõudmine
-



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Teemad ja fookus:
projekti luues on vaja
arvesse võtta

Koostöö kvaliteet loeb

Oluline on:

- partnerite varasem koostöökogemus
 - uute partnerite kaasamine
 - selge rollijaotus ja sünergia
-



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Teemad ja fookus:
projekti luues on vaja
arvesse võtta

Mitmekesisus ja ligipääs

Julgustatakse kaasama:

- äärealade ja maapiirkondade organisatsioone
- väiksema ligipääsuga partnereid

Eesmärk:

- suurendada osalust ja ligipääsu kultuurile kogu Euroopas
-



Projekti seos EL strateegiatega (Culture Compass)

- Kõik projektid selgelt näitama panust **Culture Compass** raamistikku
- Tutvuge dokumendiga [siin](#)
- Projekt peab näitama, kuidas see:
 - ◆ parandab ligipääsu kultuurile
 - ◆ toetab loomevabadust ja mitmekesisust
 - ◆ aitab kaasa Euroopa kultuuriruumi arengule
- Iga projekt on omanäoline ja seega ka panus sõltub konkreetse projekti eesmärkidest ja tegevustest



Communication from the Commission
to the European Parliament, the Council, the
European Economic and Social Committee
and the Committee of the Regions





Projektide panus EL üldprioriteetidesse:

*Need ei ole valitavad prioriteetidid, vaid
üldised teemad, millega projekt peab
arvestama

Rohepööre

- Nt [Quality Assessment of Green Aspects in Creative Europe Projects \(Culture Strand\)](#)

Digipööre (sh AI)

- Dokumendid, millega nt tutvuda: [Artificial Intelligence Act](#), [European Declaration on Digital Rights and Principles](#)

Kaasatus ja võrdõiguslikkus

- Toetavat materjali teema käsitlemiseks leiab näiteks [siit](#)

Rahvusvaheline koostöö

- Julgustatakse koostööd EL naaberriikidega ([European Neighbourhood Policy](#)) ja [Creative Europe programmiga liitunud partnerriikidega](#)
-



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

UA

Ukraina dimensioon 2026 voorus

Projektidel on soovitatav arvestada Venemaa sõja mõjuga Ukraina kultuuri- ja loomesektorile ning panustada selle taastumisse.

- Ukraina kunstnike ja organisatsioonide kaasamine projektidesse
- Ukraina loometööde nähtavuse suurendamine Euroopas
- koostööprojektid, mis toetavad sektori taastumist ja jätkusuutlikkust

Mõned näited:

Tegevused ei ole etteantud: projekt disainitakse vastavalt eesmärgile



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Looming ja levik

- etendused, näitused, festivalid
- ühisloomine ja koostootmine
- teoste levitamine erinevates riikides
- kultuuripärandi digitaliseerimine

Võimekuse arendamine

- koolitused, töötoad, meistriklassid
- mentorlus- ja inkubatsiooniprogrammid
- uute ärimudelite või töövormide arendamine

Publiku kaasamine

- uute sihtrühmade kaasamine
- digilahendused publikuni jõudmiseks
- koosloome ja kogukonnapõhised tegevused

Koostöö ja teadmiste jagamine

- konverentsid, seminarid, uuringud
- poliitikasoovitused ja analüüs
- rahvusvahelised võrgustikud



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Rahastamine

positiivse otsuse korral:

Väikse- ja keskmisemahulised
projektid:

- 80% ettemaks 30 päeva jooksul
- Ülejäänu projekti lõppedes

Kõik väljamaksed tehakse
juhtpartnerile.



Kuidas projekt loogiliselt üles ehitada?

1. Eesmärk (miks?)

Vali 1:

- rahvusvaheline loomine ja levik
- VÕI innovatsioon (võimekuse arendamine)

See määrab kogu projekti suuna!

2. Tegevused (mida teete?)

Nt loomine, levitamine, koolitused, koostöö. Peavad otseselt toetama valitud eesmärki.

Ükski tegevus ei tohiks olla ilma selge seoseta eesmärgiga

3. Tööpaketid (WP) (kuidas struktureerite?)

Tegevused jaotatakse loogilisteks plokkideks
Nt:
WP1 juhtimine
WP2 loomine
WP3 publik
WP4 kommunikatsioon

4. Tulemused (mida saavutate?)

Konkreetsed väljundid:

- sündmused, teosed, koolitused
- osalejate ja publiku arv

Mõõdetavad ja selgelt kirjeldatud

5. Mõju (mis muutub?)

- mõju sektorile
- mõju publikule
- Euroopa lisandväärtus



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

Infokanalid Eestis:

Loov Euroopa Kultuur toetusprogrammi
kontaktpunkt:

www.looveuroopa.ee

kristiina@looveuroopa.ee

tiiu@looveuroopa.ee

<https://www.facebook.com/looveuroopa>

[LinkedIN](#)

Infot tulevaste koolituste kohta jagame oma
kanalites!

Meie koolitusi saate järgi vaadata meie
Facebooki lehel ning kodulehel.